

FRONTEND DEVELOPER

Resumo Profissional

Engenheiro de Software com mais de 6 anos de experiência desenvolvendo aplicações web e mobile utilizando React, React Native, Next.js e TypeScript, Arquitetura de Micro Frontends, Design Systems e construção de interfaces escaláveis, performáticas e orientadas à experiência do usuário. Experiência com SSR/CSR, React Hooks, Context API, gerenciamento de estado com Redux Toolkit, Zustand e TanStack Query, testes automatizados, CI/CD e colaboração técnica em squads multidisciplinares. Forte atuação em qualidade de código, arquitetura de software e evolução contínua de produtos digitais.

Experiência

RADIX Engenharia e Software

Desenvolvedor Front-end Sênior

📅 Janeiro/2025 – Presente
Remoto (Rio de Janeiro - RJ)

- Referência técnica no desenvolvimento da vertical de PBM (Programa de Benefício em Medicamentos) para os ecossistemas web e mobile da RD Saúde, utilizando React, React Native e TypeScript.
- Arquitetura e evolução de soluções baseadas em Micro Frontends, garantindo escalabilidade, reutilização de componentes e paridade de funcionalidades entre plataformas.
- Implementação e evolução do Backend for Frontend (BFF), centralizando regras de negócio e simplificando a integração entre aplicações e microsserviços.
- Definição de padrões arquiteturais, Code Reviews e disseminação de boas práticas baseadas em Clean Code, SOLID e Design Patterns.
- Desenvolvimento de testes automatizados e colaboração com Product Owners e Designers para validar soluções técnicas, garantindo qualidade, manutenibilidade e evolução contínua da plataforma.

Getrak

Engenheiro de Software

📅 Abril/2022 – Outubro/2024
Remoto (Belo Horizonte - MG)

- Criação e evolução de micro frontends e microsserviços utilizando VueJS, ReactJS e NodeJS, garantindo escalabilidade e eficiência na entrega de novas funcionalidades.
- Desenvolvimento e manutenção contínua de aplicativos móveis para iOS e Android com React Native, assegurando atualizações constantes e uma experiência de usuário aprimorada.
- Desenvolvimento e evolução do Design System corporativo utilizando Storybook e componentes reutilizáveis, promovendo consistência visual, reutilização de código e maior produtividade entre equipes.
- Colaboração próxima com Produto e UX na definição de soluções técnicas para novas funcionalidades, equilibrando requisitos de negócio, escalabilidade e experiência do usuário.
- Implementação de testes unitários (Jest), integração e E2E (Cypress e Playwright), além de participação ativa em Code Reviews para garantir qualidade e confiabilidade das entregas.

SambaTech

Desenvolvedor & Squad Leader

📅 Janeiro/2021 – Abril/2022
Remoto (Belo Horizonte - MG)

- Janeiro/2022 - Abril/2022: Squad Leader
 - Aplicação de metodologias ágeis na gestão e priorização das atividades da equipe, garantindo uma entrega contínua e eficiente de valor ao cliente.
 - Customização com CSS e JavaScript.
 - Distribuição estratégica de tarefas e definição de prazos em colaboração com a equipe, assegurando o alinhamento entre expectativas de entrega e capacidade técnica.
 - Acompanhamento das atividades de desenvolvimento por meio de reuniões diárias, facilitando o monitoramento do progresso e a remoção de impedimentos.
 - Suporte técnico contínuo aos membros da equipe, orientando-os no desenvolvimento de soluções técnicas e promovendo o aprimoramento das habilidades da equipe
- Maio/2021 - Dezembro/2021: Desenvolvedor Front-End

- Desenvolvimento de aplicações utilizando ReactJS, Next.js (SSR/CSR), TypeScript e Styled Components, com foco em performance, SEO, escalabilidade e experiência do usuário.
- Otimização de performance com foco em Core Web Vitals, responsividade mobile-first e boas práticas de acessibilidade em aplicações React.
- Implementação de gerenciamento de estado e integração com APIs REST, garantindo uma experiência de usuário otimizada.
- Realização de revisões de código para assegurar qualidade, boas práticas e conformidade com os padrões estabelecidos pela equipe.
- Mentoria e acompanhamento de desenvolvedores juniores, oferecendo orientação técnica, suporte contínuo e promovendo o crescimento profissional dentro da equipe.

Fixcode

Desenvolvedor Front-End



Março/2018 – Dezembro/2020

Presencial (Presidente Olegário - MG)

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações mobile utilizando React Native, garantindo experiência fluida e responsiva para iOS e Android.
- Criação e manutenção de landing pages e hotspots com design responsivo, assegurando compatibilidade entre dispositivos e navegadores.
- Desenvolvimento de aplicações web com HTML, CSS, Sass, JavaScript e React, com foco em performance e usabilidade.
- Implementação de melhorias e novas funcionalidades em projetos React e React Native, com entregas rápidas e contínuas.
- Integração de back-end e front-end utilizando Node.js e bancos de dados como MongoDB e MySQL, garantindo soluções escaláveis.
- Utilização de Docker para criar ambientes de desenvolvimento consistentes e fáceis de manter.

Educação

Centro Universitário de Patos de Minas - UNIPAM

Bacharel em sistemas de Informação



2018 - 2021



Patos de Minas - MG (Presencial)

Idiomas

- Inglês: Intermediário

Habilidades

- **Frontend:** React, React Hooks, Context API, Next.js (SSR/CSR), React Native, TypeScript, Vue.js, Redux Toolkit, Zustand, TanStack Query, TailwindCSS, Styled Components, Storybook
- **Arquitetura:** Micro Frontends, Design Systems, BFF, Clean Architecture, Design Patterns, SOLID, Clean Code
- **Backend:** Node.js, Express, REST APIs, MongoDB, MySQL
- **Testes e Qualidade:** Jest, Cypress, Playwright, Testes Unitários, Testes de Integração, Testes E2E, CI/CD
- **Ferramentas:** Git, GitHub, GitFlow, Docker, VS Code
- **Metodologias:** Scrum, Kanban